

## ABC del Poker Cinese

Il Poker Cinese è da sempre gioco popolarissimo nel Sudest asiatico ma, ultimamente, è sbarcato nel mondo a stelle e strisce ed anche in Europa. Vediamo come funziona: il numero massimo di giocatori è quattro. Si gioca con il mazzo da 52 carte ed ogni giocatore riceve 13 carte private. Non si gioca in coppia ma ognuno dei partecipanti gioca contro gli altri tre. Lo scopo del gioco è quello di combinare tutte le 13 carte a disposizione al fine di ottenere punteggi pokeristici. Avendo in mano 13 carte e dovendole utilizzare tutte quante, è chiaro che ci sono mani prestabilite. Ogni giocatore infatti dovrà utilizzare cinque carte per ottenere una combinazione, altre cinque per ottenerne una seconda ( non si possono però utilizzare le carte usate per la precedente combinazione ) ed infine le ultime tre carte per ottenere la terza combinazione ( anche qui, non si utilizzeranno le 10 carte già scelte per le precedenti 2 combinazioni ). La combinazione di tre carte si chiama Front, la prima combinazione da cinque carte si chiama Middle, mentre l'ultima combinazione, sempre da cinque carte, si chiama Back. La regola principe del Poker Cinese è che ogni combinazione deve battere la precedente ( o, al contrario, essere di valore minore della successiva ). Abbiamo detto che il Front deve essere una combinazione di tre carte. Con queste tre carte dovete cercare di ottenere un punto del poker. Avendo a disposizione solo tre carte, pare chiaro che il punto massimo che si può ottenere è il tris d'assi ( è scontato che non si possa dichiarare doppia coppia ). Quindi le possibilità per il front sono tris, coppia e carta alta. Se, come front, scelgo K 8 3 dichiarerò Re carta alta. Ovviamente non si tiene conto del colore nel front perché, nella scala dei punteggi del poker, il colore con tre carte non esiste. La middle combination deve essere composta da cinque carte e, come detto, deve battere il front. Se come front ho tris d'assi, come middle non posso scegliere una doppia coppia perché è un valore pokeristico inferiore al front. Quindi, scegliendo tris d'assi come front, il minimo che dovrò dichiarare come middle sarà scala. Stesso discorso per il back. L'ultima combinazione da cinque carte dovrà avere un valore superiore al middle ( e per la proprietà transitiva avrà anche valore superiore al front ). Dichiarando tris d'assi al front, scala ( mettiamo caso sia 56789 non a seme ) al middle, al back dovrò dichiarare come minimo 678910. Questo il regolamento generale; vediamo ora come si svolge una mano, come si pagano le scommesse e come si assegnano i punteggi. Il mazziere, solitamente, passa a giro ma non è strettamente necessario. Dopo la distribuzione delle carte, ogni giocatore inizia a studiarne le possibili combinazioni. Non c'è un tempo minimo e massimo per l'operazione ( il tutto è lasciato alla volontà dei giocatori che si danno regole proprie ). Quando tutti si dicono pronti a mostrare le proprie combinazioni si effettua lo Showdown: per calcolare i punteggi si tiene conto dello scontro tra due giocatori su front middle e back. Nel front ci potranno essere dichiarazioni identiche, quanto a coppie e carte alte. In caso di coppia identica, si guarda la terza carta. Chi ha quella del valore più alto si classifica meglio. Nel caso di carta alta, si guarda la seconda carta, se è identica, si guarda la terza. In caso di estrema parità non c'è vincitore e quei punteggi si annullano.

Questo è un esempio di possibile mano di Poker Cinese. Come si può notare ci sono varie combinazioni di punti ma ricordatevi di utilizzare anche le quinte carte ( come succede nei middle di West e East ). Come detto si confrontano tutte le combinazioni e si stabiliscono i punteggi. Si va per "sfide".

Ad Esempio: North contro South: il front lo vince South, così come il middle, il back però è favorevole a North. South vince 2 volte e perde 1 di conseguenza segnerà un +1, mentre North

segnerà un -1. Così si procede per tutte le "sfide" possibili ( South vs East, North vs East etc.. ). Nello scontro North vs East, North vince sia nel front, che nel middle, che nel back. Quindi teoricamente dovrebbe segnare un +3, a fronte di un -3 di East. In realtà in caso di cappotto il punteggio, sia negativo che positivo si raddoppia ( quindi sarà un + 6 e un -6 ) Alla fine si fa il totale e si calcolano i + e i -. East chiuderà questa mano con un -8 ( -6 vs North, -1 contro South e -1 contro West ). South chiuderà con un +3. Il sistema dei pagamenti è basato sulla differenza punto. Si ha uno stack iniziale predefinito, che si può incrementare o perdere.

Ad Esempio: si decide di giocare ad 1 fantaeuro di differenza punto. Lo stack iniziale è di 150 fantaeuro. Se teniamo buono l'esempio in figura, alla fine della mano North dovrà prendere 6 fantaeuro mentre South 3. Ad elargire questi fantaeuro saranno East (-8 fantaeuri) e West (-1).

Ci sono dei punteggi e delle mani speciali che assegnano dei bonus...ma per quelli vi rimando alla seconda parte del regolamento del poker cinese.