

ABC del Crazy Pineapple

Il Crazy Pineapple è una particolare variante dell' Holdem. Sono due le principali differenze rispetto all'

Holdem. Le carte private sono tre e non due; l'obbligo di scartare una delle tre carte private dopo il flop. Vediamo come si svolge il gioco. Come detto, ogni giocatore riceve tre carte coperte. Si gioca in modalità Limit (la base di partenza, lo ricordiamo, è l'Holdem), perciò le puntate e i controbilanci saranno prestabiliti dal limite del tavolo. Ricordiamo che se nello stesso turno di scommessa (ad esempio preflop) ci sono due o più giocatori che continuano a controbilanciarsi, il quarto controbilancio si considera l' ultimo possibile (c'è quello che in gergo si chiama Cap). Nei primi due turni di scommesse il rilancio limite sarà rappresentato dal limite inferiore del tavolo al quale stiamo giocando (se giochiamo al 10/20 sarà 10). Negli ultimi due turni di scommesse il rilancio limite sarà quantificato dal limite superiore (sempre nell'esempio del 10/20, sarà 20). Bottone, SB e BB assumono lo stesso significato dell'Holdem. Dopo le famose tre carte e il primo giro di puntate c'è il flop (esattamente come nell'Holdem), c'è poi il secondo giro di puntate e successivamente ogni giocatore deve decidere che carta privata scartare. Dopo lo scarto (non si mostrano le carte scartate) c'è il turn, giro di scommesse, river, giro di scommesse ed infine Showdown (si mostrano i punteggi). Il punto migliore vince il piatto. Le modalità per combinare le proprie carte private con il board sono le stesse dell'Holdem tradizionale.

Il Crazy Pineapple viene giocato anche nella versione 8/b (altrimenti noto come Hi-Lo). Non cambia nulla nella distribuzione e nello svolgimento della mano, mentre ci sarà il piatto alto e basso come si è visto nell'Omaha Hi/Lo. Quindi, sotto l'aspetto tecnico/regolamentare, tenete buono quello che avete letto (e imparato) nella spiegazione dell'Omaha Hi-Lo con l'avvertenza di ricordare che, a differenza dell'Omaha, nel Crazy Pineapple si ricevono 3 carte e se ne scarta una. Quindi alla fine la combinazione di 5 carte si ottiene dalle 7 totali (mentre nell'Omaha sono 9 carte totali).