

ABC del Poker Cinese - Parte II

Abbiamo visto le regole e lo sviluppo del poker cinese. Avevamo lasciato in sospeso le varianti e i vari bonus che rendono molto più interessante, anche dal punto di vista strategico, il gioco in questione.

Special Hands

Di seguito riportiamo quelle che sono le "Special Hands" che vi permettono di avere bonus che si traducono in un maggior numero di chips che si possono accumulare. Prima però un'avvertenza: le Special Hands che riportiamo sono quelle maggiormente codificate. Chiaramente ognuno poi potrà trovare alternative "personali" oppure conoscere già altri tipi di varianti standardizzate.

- Se nella Front Hand vincete con Tris, otterrete 3 "punti"; anziché 1 per quella mano
- Se nella Middle Hand vincete con Full otterrete 2 "punti"; anziché 1 per quella mano
- Se nella Back (o anche Middle) Hand vincete con Poker otterrete 4 "punti"; anziché 1
- Se nella Back (o anche Middle) Hand vincete con Scala Reale o Scala Colore, otterrete 5 "punti"; anziché 1

Questi bonus contano solo nelle mani che vincerete. Se ad esempio il giocatore A e il giocatore B avessero entrambi nel front un tris (e il tris del giocatore B fosse più alto), A pagherebbe 3 chips a B, ma A otterrebbe 3 chips dagli altri giocatori (C e D) con i quali risulta vincente.

Quando le Special Hands sono ammesse le prossime sequenze di 13 carte vincono automaticamente contro ogni mano "normale", a condizione che vengano dichiarate prima che le varie mani vengano mostrate. Quando due Special Hands si scontrano nella stessa mano, quella dal valore maggiore vince l'"interno piatto di bonus" quella dal valore minore perde il relativo valore associato (anche se ovviamente può vincere contro gli altri giocatori). Dopo che le Special Hands sono state classificate, i giocatori restanti mostrano le loro carte e la comparazione e i punteggi procedono in senso ordinario. Eccovi le Special Hands, da quella col valore minore a quella col valore maggiore:

- Sei Coppie: una mano con 6 coppie e la relativa carta dispari. Quando due giocatori hanno entrambi 6 coppie si guarda la coppia più alta, in caso di parità si guarda la seconda più alta e così via. Questa Special Hand ottiene 3 punti
- Tre Scale: back e middle sono scale vere e proprie mentre il front è una scala con tre carte (es 5 6 7). Se due giocatori hanno 3 scale si deve comparare la scala del back (se è pari, la middle e così via). Questa Special Hand ottiene 3 punti
- Tre Colori: back e middle sono colori veri e propri mentre il front è un colore con 3 carte (es A 7 2 tutte di picche). Se due giocatori hanno 3 colori si procede a comparare prima il back (vince la carta più alta del colore) poi middle e infine front. Questa Special Hand ottiene 3 punti
- Scala Completa: la mano con 13 carte in scala (non ha importanza se sono suited o no). La sequenza A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K. Se due giocatori hanno una scala completa, la mano è pari. Questa Special Hand ottiene 13 punti

Un giocatore che ha una mano speciale può scegliere di non dichiararla, ma di giocare le classiche tre mani di 5, 5 e 3 carte nel senso normale. Questo comporta il fatto di non poter vincere la mano in automatico ma, occasionalmente, è possibile vincere di più rispetto a quanto si vince dichiarando la Special Hand.

Variations

Nel poker cinese ci sono numerose varianti: come ricordato in precedenza citiamo le più comuni, ma ognuno poi può inventarne di proprie:

Giocare contro il banco: un giocatore, solitamente il dealer fa il banco (come nel poker caraibico o il blackjack). Gli altri giocatori paragonano le loro mani a quelle del banco, ma non le paragonano tra di loro. Quindi il punteggio avverrà di conseguenza allo scontro banco-resto dei giocatori, così come i pagamenti. In caso di parità tra due mani, vince il banco

Pagamento extra per il cappotto: lo avevamo visto anche nelle regole generali: se un giocatore vince tutte e 3 le mani contro un altro giocatore, può vincere 1 punto in più o anche 3 punti, a seconda della modalità. Da notare come questa si oramai la variante certificata. Raramente troverete un tavolo di poker cinese dove il vincitore di tutte e tre le mani contro un altro giocatore ottiene solo 3 punti.

Il Punto Assoluto: questa variante consiste nel premiare con un punto aggiuntivo extra chi avrebbe vinto i "testa a testa"; singolarmente con ciascun altro giocatore. E' una variante importante che ha come scopo quello di invogliare a vincere due mani su tre.

Pagamenti di tutela per le mani perse: variante che attribuisce pagamenti extra per alcune bonus hands indipendentemente dal fatto che tale mano vinca o perda:

- Tris al front riceve 2 punti
- Full al middle, riceve 1 punto
- Poker al middle o al back riceve 3 punti
- Scala Reale o Scala Colore al middle o al back riceve 4 punti

Questa variazione è unita spesso con la variazione "il punto assoluto";

Surrender: variazione che tutela un giocatore che ha carte davvero brutte e non legabili che può arrendersi prima che ci sia lo showdown di comparazione. Se cedete, pagate ciascuno degli altri giocatori come se abbiate perso due mani su tre - un'unità ciascuna, o due unità ciascuna se giocate la versione con il punto generale.

Winning from a pool: Si mettono 3 chips ciascuno nel piatto prima che si diano le carte. Poi si gioca regolarmente ma anziché comparare i punteggi a coppie si comparano in maniera assoluta. Allo showdown si guarda solo chi ha front, middle e back più alti. Ogni sequenza vincente ottiene 4 punti (da quelli messi prima nel piatto). Se un giocatore vince sia front che middle che back, oltre al piatto da 12 chips riceve altre 3 chips da ogni giocatore.

No Figure: una mano senza figure solitamente viene vista come special hand che quindi ottiene automaticamente la vittoria. Il problema è che non è dato sapere in che posto della griglia si pone tale mano né quanti punti frutta. Lo lasciamo a discrezione dei giocatori.