

Simulazioni STT: un'occhiata grafica nella varianza

Ho scritto un programma su foglio elettronico che simula i risultati STT sulla varianza basati sui vostri input. Voi potrete allora valutare alcune runs tipiche e la vostra distribuzione di profitto.

Ad esempio, ecco alcuni risultati della mia simulazione STT per 9-player 20+2, 5000 tornei, ROI=9%:

Inoltre, attraverso le simulazioni ho ottenuto alcuni grafici senza dimensione che potrebbero mostrare graficamente la varianza e sono utili per molti buyin levels.

1. Distribuzione del profitto

La distribuzione del profitto è mostrata come funzione di probabilità di densità, che in questo caso segue una distribuzione normale (come previsto):

Notate come la varianza diminuisce considerevolmente con l'aumentare di ROI e tornei.

Inoltre, la deviazione media e standard è calcolata il che fornisce rapporti quantitativi in relazione agli ambiti di confidenza. Ad esempio, su 5000 tornei con un ROI DEL 10% la deviazione standard è di circa 0.218*Valore previsto (che è giusto il profitto previsto basato sui ROI).

Potrete allora concludere che:

- * Esiste circa il 68% di possibilità che il vostro profitto sia tra $0.782 \cdot EV$ e $1.218 \cdot EV$
- * Esiste circa il 2.2% di possibilità che il vostro profitto sia minore di $0.564 \cdot EV$
- * Esiste uno 0.1% di possibilità che il vostro profitto sia maggiore di $1.654 \cdot EV$

Utilizzate i vostri parametri personali per le simulazioni usando il foglio di lavoro Excel per creare un quadro delle possibili distribuzioni di profitto. Potreste trovare utile controllare wikipedia per quanto riguarda la distribuzione normale e gli ambiti di confidenza.

2. Chance di andare broke

Il bankroll necessario per giocare SNG dipende dal vostro vero ROI. Le possibilità di andare broke convergono con il numero crescente di tornei, come è mostrato anche nel seguente grafico. Notate che in questo caso non ci sono cashout.

3. Downswing

Sto attualmente lavorando per rappresentare graficamente la possibilità di un downswing di un certo ammontare di buyins dopo N tornei (sulla base di un $ROI=x\%$). Ad ogni modo, l' algoritmo per identificare i downswings richiede un tempo di calcolo enorme per numeri ampi di simulazioni e tornei.

4. Scaricare/download

Per fare simulazioni coi vostri parametri, potete scaricare il foglio elettronico. Siccome viene utilizzato un codice VB è possibile che dobbiate attivare le macro nei vostri settaggi di sicurezza di Excel.

Excel 2007

Excel 97/2003

Nota 1: La distribuzione di profitto nondimensionale è basata su 3 serie di 32000 simulazioni per ciascun roi e numero di tornei.

Nota 2: I risultati nondimensionali sono basati su una situazione col 10% rake . I risultati potrebbero variare con altri livelli di rake.

Nota 3: Per le simulazioni nondimensionali è applicata la seguente distribuzione finale:the following finish distribution is applied: 40% primo, 30% secondo, 30% terzo (percentuali di parti ITM). Questa è una distribuzione finale abbastanza realistica per un buon giocatore ma può essere cambiata nel foglio elettronico per le vostre simulazioni personali.